

# ÍNDEX

1. NORMATIVA DE COMPETICIÓ
  1. NORMES DE COMPETICIÓ
    - 1.1. TIPUS DE RONDES (ANNEX 1)
    - 1.2. TEMPS DE COMPETICIÓ
    - 1.3. PROTECCIONS OBLIGATÒRIES
    - 1.4. RECLAMACIONS O PROTESTES DURANT LA COMPETICIÓ
    - 1.5. DRETS I DEURES DELS JUTGES
      - 1.5.1. JUTGES DE PISTA
      - 1.5.2. JUTGES DE TAULA
  2. DRETS I DEURES DELS PARTICIPANTS
  3. SUSPENSIO DE LA JORNADA
  4. EQUIP TÈCNIC ORGANITZATIU
    - 4.1. STAFF DE COMPETICIÓ
    - 4.2. STAFF DE INFRAESTRUCTURES I LOGÍSTICA

\*ANNEX 1\*

2. PREMIS PER ALS PARTICIPANTS
3. HORARIS

# **1.NORMATIVA COMPETICIÓ**

## **1. NORMES DE COMPETICIÓ**

Les normes de competició, seran les mateixes en totes les proves sense excepció, s'administraran des del número de competidors per ronda, temps de ronda, comptabilització dels trucs, dificultat, velocitat i altres paràmetres que s'expliquen tot seguit per cada modalitat.

### **1.1. TIPUS DE RONDES (annex 1)**

#### **RONDES DE CLASSIFICACIÓ**

Disposaran de rondes de 40-60 segons.

- Els participants sortiran per torns determinats prèviament per part del director de competició.
- Només comptarà el truc fora de temps si aquest ja està a l'aire o llançat, (llançat no vol dir en carrera).

#### **RONDES FINALS**

- En el cas de fer Rondes de Classificació i per accedir a la Ronda Final.
- De la ronda executada per cada participant, la millor serà la puntuació per accedir al podi de la jornada.

### **1.2. TEMPS DE COMPETICIÓ**

Segons del temps disponible per al desenvolupament de la prova, el nivell i la tipologia de competició, residirà en el criteri de l'organitzador de la prova.

- Tots els participants realitzaran les Rondes de Classificació en un mateix dia i les puntuacions obtingudes determinaran l'accés a les Rondes Finals.
- De les puntuacions de Rondes Finals es determinarà l'accés al podi de la jornada.

#### **RONDES GENERALS O DE CLASSIFICACIÓ**

- Rondes classificatòries amb més d'un participant en la mateixa ronda que hauran de tenir un temps d'entre 1,5 a 3 minuts.
- Rondes classificatòries amb un sol participant amb una durada d'entre 40 i 60 segons.

#### **RONDES FINALS**

- Rondes amb només un participant per ronda amb una durada d'entre 40 i 60 segons.

### **1.3. PROTECCIONS OBLIGATÒRIES**

- L'ús de casc homologat serà obligatori per a totes les categories de participants menors de 18 anys, sent recomanables l'ús de genollera.
- El jutge de pista ha de comprovar que el casc està en bones condicions, cordat i que no tingui folgances significatives.
- Qualsevol participant que patini sense casc, en competició, podrà ser desqualificat de forma directa.

### **1.4. RECLAMACIONS O PROTESTES DURANT LA COMPETICIÓ**

- Aquell que té una reclamació a fer, s'adreçarà amb el seu permís al director de la competició. Aquest, després de revisar la reclamació la passarà al cap de jutges, qui aprofitarà les pauses o el temps entre categories i tractarà la reclamació amb la comissió de jutges.
- És responsabilitat dels participants i/o tutors tenir-ne coneixement i haver-lo llegit abans de participar a qualsevol competició o campionat de la disciplina.
- El desconeixement de les Bases de Competició o Reglament General de Competicions, no eximeix als participants del seu compliment.

### **1.5. DRETS I DEURES DELS JUTGES**

#### **1.5.1. JUTGES DE PISTA**

- Hauran de portar les fulles de jutges de pista, per prendre les anotacions pertinents en cas de ser necessari i emplenar correctament.
- Han d'estar situats en un punt de la pista que ells considerin que és l'adequat per tenir visió del que passa en aquesta, podent-se moure si ho consideren necessari en qualsevol moment.
- Podran assistir als participants en concepte d'informació logística sobre el timing, ordre de ronda o verificació del participant, mai donarà informació tècnica que pugui aportar un avantatge sobre altres rivals.

#### **1.5.2. JUTGES DE TAULA**

- Hauran d'allotjar-se en una taula que els permeti tenir visualització del que passa a la pista, han d'estar dotats dels fulls oficials i bolígrafs o instruments electrònics si el sistema ho requereix.
- No es permetrà sota cap circumstància o pretext la comunicació particular per part d'un jutge a un participant durant la celebració de la competició.
- Serà el cap de jutges designat qui, sempre que sigui necessari, donarà suport als auxiliars de pista o jutges de taula en la determinació d'una puntuació final.
- Serà doncs el cap de jutges designat qui farà el còmput de punts de la mitjana de punts sumats a cada ronda i, si s'escau, disposarà dels

auxiliars per a realitzar les tasques de càlcul de mitjanes i puntuació final de cada participant.

- Un cop acabada la ronda, lliurarà el full de puntuació al cap de jutges o assistent ajudant del cap de jutges.
- El cap de jutges controlarà als jutges de taula i auxiliars de pista, ajudarà a aquests en cas de necessitar-ho, donarà veracitat a les puntuacions i farà el còmput de punts de la suma de les rondes.
- El jutge haurà d'estar actiu en quant a observació dels moviments dels participants, d'aquesta manera es podran determinar nivell i volum de trucs a l'espai determinat.

## **2. DRETS I DEURES DELS PARTICIPANTS**

- Tots els participants inscrits al 'I Campionat de Salou' hauran de presentar el DNI (o document legal d'identificació, com són el NIE, el passaport o la llicència de conduir).
- Els riders participants a les diferents jornades del I Campionat de Salou podran reclamar, si s'escau, les decisions o puntuacions d'un jutge durant una competició sempre i quan s'atenguin al que estipula el punt 1.4. d'aquestes Bases.
- Tothom que vulgui participar al 'I Campionat de Salou' haurà de fer per força la seva inscripció a la competició de forma online per mitjà d'un formulari habilitat a la plataforma digital Google Forms del qual apareixerà l'enllaç a la convocatòria oficial corresponent o al mateix dia abans de començar la seva modalitat i categoria al lloc de la competició.
- No es permetrà la participació de cap persona inscrita

## **3. SUSPENSIO D'UNA JORNADA DURANT UNA COMPETICIÓ (INICIADA)**

- En cas que un cop iniciada una jornada de competició del I Campionat de Salou, comenci a ploure amb tal intensitat que la pista és tan molla que l'equip de jutges decideixi, juntament amb el director de la competició, la suspensió temporal o definitiva de la prova.
- En cas de confirmar una nova data per finalitzar la competició ajornada, aquesta represa mantindrà exactament totes les condicions i participants del moment en què va ser suspesa, sense admetre sota cap circumstància noves inscripcions i mantenint en tot moment les categories de competició que van determinar-se a la primera jornada suspesa.

## **4. EQUIP TÈCNIC ORGANITZATIU**

- L'equip tècnic del I Campionat de Salou s'estructura en dos grans grups de professionals i/o voluntaris:

#### **4.1. STAFF DE COMPETICIÓ**

- És el personal encarregat de vetllar pel correcte funcionament de la competició. Estarà format per un equip de persones que inclouen les funcions següents:
  - Director de competició:
    - És el màxim responsable de la prova, encarregat que tot l'staff compleixi amb la seva comesa.
  - Jutges de taula:
    - Són els encarregats de puntuar el nivell, qualificar els moviments, trucs i estil dels riders participants.
  - Auxiliars de pista:
    - Són els encarregats de vetllar perquè l'ordre de pista es respecti, també són els encarregats de verificar que els participants de la pista són els que competeixen i els que vetllaran perquè el bon comportament i el respecte es compleixin entre els riders assistents.
  - Auxiliars de competició:
    - Grup de persones a disposició per a la realització de tasques diverses de suport al cap de jutges, al director de la competició i/o al delegat federatiu.

#### **4.2. STAFF DE INFRAESTRUCTURES I LOGÍSTICA**

- És el personal encarregat de vetllar pel bon funcionament de la competició per a que hi hagi harmonia entre competidors, públic i tècnics de staff, de tal forma que l'ambient sigui el més agradable i segur possible per a tots els assistents. Estarà format per un equip de persones que inclouen les funcions següents:
  - Responsable d'infraestructures i logística:
    - És l'encarregat de condicionar i preparar la zona de competició, les zones comunes, carpes, taules, cadires, punts de llum i connexions per tal que tot funcioni plenament en el moment de la competició.
  - Locutor o speaker:
    - És l'encarregat d'anunciar les sèries, retransmetre les rondes i anunciar qualsevol informació que el director de competició cregui convenient.
  - Tècnic de so i àudio:
    - És el responsable de tot el referent a l'àmbit àudio-visual.
  - Tècnic en seguretat:
    - És el responsable de la seguretat de l'esdeveniment i vetllarà perquè es compleixin les pautes de comportaments tant del públic com dels competidors.

## Annex 1. TIPUS DE MODALITAT: SCOOTER

- Categoria sub-10-12 anys:
  - o Separarem de 3 en 3 els competidors, formant així grups de 3 participants i els deixarem 1 minut i 30 segons de ronda.
  - o De cada grup passarà a la final el primer i, a la final faran una ronda d'1 minut per a decidir el top 3.
  - o **PUNTUACIÓ:**
    - Es puntuaran els trucs segons les rondes de cada un.
    - Es jutjarà la fluïdesa de la ronda.
    - La combinació dels mòduls.
    - La originalitat.
- Categoria sub-16 anys:
  - o Cada competidor disposarà d'1 minut.
  - o Quan finalitzin tots s'aturarà la competició durant uns minuts per a que els jutges determinin els 5 millors.
  - o Quan els jutges tinguin els 5 millors, aquests disposaran d'1 minut més per determinar el top 3.
  - o **PUNTUACIÓ:**
    - Es puntuaran les millors 5 rondes de cada participant, per després determinar el top 3.
    - Es jutjarà la fluïdesa de les rondes.
    - La rapidesa.
    - Els trucs.
    - La combinació de mòduls.
    - La originalitat.
- Categoria professionals:
  - o Serà per mòduls, començarem escalfant en el mòdul de 'street' de les escales i el 'rail' en baixada on estaran 15 minuts.
  - o Passaran al segon mòdul que serà de 'park', el 'bowl', en el que estaran 15 minuts.
  - o Continuaran per a un altre mòdul de 'park', que serà la línia de 'spine' i 'funbox' seguit, on estaran 15 minuts més.
  - o Per acabar passaran al mòdul de 'street', que serà el 'rail' en pujada i baixada on estaran uns altres 15 minuts.
  - o **PUNTUACIÓ:**
    - Cada un dels 4 mòduls, té el seu guanyador.
    - Es puntua la constància en els 15 minuts per mòdul.
    - Els competidors aniran fent trucs per torns i els jutges aniran puntuant segons els trucs que hagi realitzat cada competidor.
    - Quants més trucs es facin en un mòdul, més possibilitats hi ha de guanyar aquell mòdul.
    - Els guanyadors de cada mòdul, són els que rebran premis.
- Categoria 'Best Trick':
  - o Tot aquell competidor que vulgui demostrar el seu millor truc, s'haurà d'inscriure abans de començar la prova.

- Cada participant tindrà 3 intents per fer el seu millor truc.
- PUNTUACIÓ:
  - Es puntuarà el millor truc de tots els participants.

#### **TIPUS DE MODALITAT: SKATEBOARD**

- Categoria sub-16 anys:
  - Serà competició de 'Best tricks', es disposarà de 10 minuts per mòdul:
    - Rampa/quarter
    - Calaix
    - Funbox
- Categoria +16 anys:
  - Serà competició de 'Best tricks':
    - Bowl
    - Escales
    - Calaix/ barana

#### **TIPUS DE MODALITAT: BMX**

- Totes les edats:
  - Depenent els participants es farà un model de competició o altre.
  - La primera modalitat pensada seria la de 'Jump', una modalitat en la que s'hauran de fer els trucs als mòduls que dictin els moderadors.
  - La segona modalitat pensada es que cada participant tingui 50 segons per tot el parc i disposaran d'una ronda cadascú.
  - PUNTUACIÓ:
    - Es puntuarà als millors trucs durant els 50 segons.
    - Passaran a la final els millors corredors designats per els jutges de la competició.

#### **BEST TRICKS DE SKATE I BMX**

- S'hauran d'inscriure prèviament a aquest tipus de modalitat.
- Hi haurà un moderador que anirà dient als participants el ordre de sortida.
- Es puntuaran els millors trucs en aquell moment.
- La durada dels participants en pista serà la que dicti el moderador en aquell moment, tot dependrà dels participants inscrits i del temps que disposem per fer aquesta modalitat.

**TOTES LES COMPETICIONS EN TOTES LES MODALITATS PODRAN SER MODIFICADES EL DIA DE LA PROVA PELS MEMBRES DE L'ORGANITZACIÓ, DEPENDENT DELS PARTICIPANTS INSCRITS.**

## **2.PREMIS PER ALS PARTICIPANTS**

### **SCOOTER:**

- Categoria menors sub10-12 anys:
  - o 1<sup>a</sup> posició: Patinet Complert Blunt Scooter Colt S5 Red
  - o 2<sup>a</sup> posició: 2 Rodes Nokaik Scooter i Manguitos Nokaik
  - o 3<sup>a</sup> posició: Manguitos Nokaik
- Categoria menors 16 anys:
  - o 1<sup>a</sup> posició: Patinet Complert Blunt Prodigy
  - o 2<sup>a</sup> posició: Manillar Ethic DTC Raw 62 Trianon
  - o 3<sup>a</sup> posició: 2 Rodes Nokaik i Manguitos Nokaik
- Categoria professionals:
  - o Millor truc per al 'Bowl': Base Ethic Pandora
  - o Millor truc de línia spine i funbox: Base Ethic Pandora
  - o Millor truc en rail, escales i calaix: Manillar Wise T
  - o Millor truc en mòdul: Manillar Blunt Reaper
- Categoria 'Best Trick Show':
  - o Millor truc: base Ethic lindword

### **SKATEBOARD:**

- Categoria sub-16 anys:
  - o 1<sup>a</sup> posició: Tabla skate Flip Tom Penny + lija + 30'wake
  - o 1<sup>a</sup> posició: Tabla skate Plan B sheckler + lija
  - o 1<sup>a</sup> posició: Tabla skate Imagine + lija
  - o 2<sup>a</sup> posició: Ejes skate Ace classic blue
  - o 2<sup>a</sup> posició: Ejes skate Ace classic blue
  - o 2<sup>a</sup> posició: Ejes skate Ace 33 standar
- Categoria +16 anys:
  - o 1<sup>a</sup> posició: Tabla Real Oval + lija Jessup + 30'wake
  - o 1<sup>a</sup> posició: Tabla Real Oval+ lija Jessup
  - o 1<sup>a</sup> posició: Tabla Santa cruz + lija Jessup
  - o 2<sup>a</sup> posició: Ejes skate Venture high
  - o 2<sup>a</sup> posició: Ejes skate Venture high
  - o 2<sup>a</sup> posició: Ruedas Bones retro + rodamientos Bones reds+ tornillos Diamond
- Millor truc femení:
  - o Rodes Bones + camiseta Carhart + tornillos Diamond
- Participant més petit:
  - o Skate complert Cruzade
- Participant més gran:
  - o Rodes Bones + tornillos Diamond + camiseta Rvca
- **En cas de que vinguin més nenes i més nens petits se'ls donarà rodaments Bones X2, jerseys Vans, adhesius, samarretes Skatia.**



**BMX:**

- Jam barana: 1x Manillar
- Jam quarter: 1x Manillar
- Jam bowl: 1x Manillar
- Millor truc: 1x horquilla
- Millor aeri: 1x aro
- Millor 'bunnyhoop': 1x aro
- Millor 'croqueta': 1x pedales
- Participant de més edat: Sillin
- Participant més jove: Sillin
- Participant femenina: xancletes Vans
- Participant amb més 'flow': 1x cubierta
- Participant que no caigui: 1x cubierta
- 10 millors competiran per a:
  - o 1r classificat competició: Buje
  - o 2o classificat competició: 1x pedal 1x cubierta
  - o 3r classificat competició: 1x Pedal

**FALTA PER CONCRETAR ALGUN QUE ALTRE PREMI QUE DIREM EL MATEIX DIA DE LA COMPETICIÓ.**

### **3.ESTIMACIÓ DELS HORARIS**

- 10:00h a 11:00h scooter menors de 10-12 anys.
- 11:00h a 12:00h bestrick de skateboard sub-16 anys:
- 12:00h a 13:00h bestrick de skateboard + 16 anys.
- 13:00h a 14:00h menors de 16 anys en scooter.
- 14:00h a 15:30h "hora de menjar i poden provar el skatepark"
- 15:30h a 17:00h scooter professionals
- 17:00h a 18:00h. bestrick show de scooter.
- 18:00h a 19:30h bestrick en BMX (totes les edats) si són pocs a la BMX faran una ronda a tot el parc de 50 segons cadascú"

**ELS HORARIS SÓN ESTIMATS I TOT DEPENDRÀ DEL RETARD QUE ENS PORTI CADA COMPETICIÓ.**